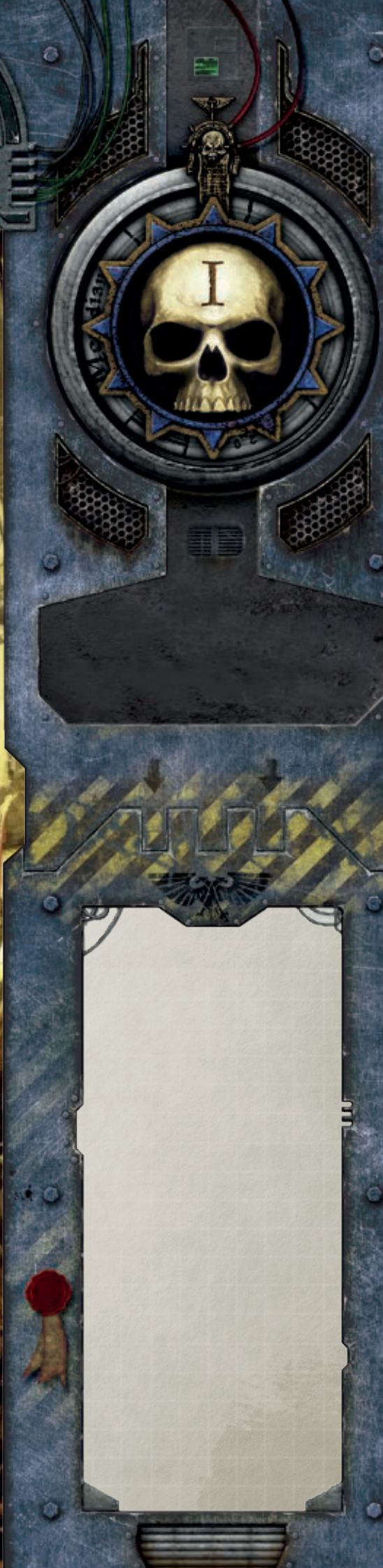




S opioribz autiqz ita pñ co
 mo qz dicitur in ec. l. p. d
 opioribz qz pñ ne qz qd
 nō sperat sup̄ ad nūm
 T cressē e a aut unū ge
 aut plā qz unū. ai
 ble sic dicit pñ dicit qz mel
 ai mobile un sic dicit pñ
 e aerē dicit eē. ai nō aut
 pñ pñ qz a plā qz finit
 ficit. qz ficit plā a uno ai
 ai tū ai quatuor. ai finit
 aliq nūm. qz ficit ai sic
 dicit. qz unū figurā a ai spe
 ai nūm. **A**ut a quāt qz f
 te qz quoc fē. **E**rgo. eī fē qz
 nō pñ h. utri unū ai plā
 nūm. ai ficit ai ficit. qz pñ
 elin quāt unū ai nūm. **A** d
 qz unū immobile fē. qz eī in
 nō eī nūm. **A**ut eī qz pñ



L'ABÎME PAR DELA LES ÉTOILES

« Comme souvent dans les plans de merde, l'idée semblait bonne au départ. »

- Kern Feldman, navigator du *Primarch's Wrath*

L'histoire des Relectos constitue une tâche dans les épaisses chroniques du secteur Eximus. Non pas que l'épopée de la famille soit dénuée de hauts-faits ou de drames, bien au contraire. Mais elle s'arrête d'une façon si brutale qu'elle en paraît presque absurde.

DE LA FOI ET DES TRÔNES

Les origines de la famille Relectos sont floues, et il est probable que soit à dessein. Ce qui est vaguement consigné dans les archives du secteur tient en peu de choses : Issu du monde ruche d'Arnax dans le sous secteur d'Hydra Ferrumae, Agrippa Relectos devint particulièrement riche après avoir réalisé qu'il y avait davantage de profit à se faire en convoyant des croyants avides d'absolution plutôt que des rations militaires. Très vite, il développa un petit empire commercial adossé aux différentes routes de pèlerinages du quadrant d'Evangeline. Une vingtaine d'année plus tard, il fit l'acquisition de son premier vaisseau à moteur warp, le *Stylite Josua*, une très ancienne frégate de type Sword qui servit la famille Relectos jusqu'à la fin.

Rien ne devait bouleverser le destin d'Agrippa jusqu'à une rencontre décisive qu'il fit durant l'année 347.M40. Lors de l'un de ses habituels convois jusqu'au monde chapelle de Sanctium, les astrophates du *Stylite Josua* captèrent un appel de détresse d'un navire de transport assailli par des pirates orks aux marges du système. Le message datait de plusieurs jours, si bien que les chances de pouvoir sauver les voyageurs étaient faibles. Il était même probable que ne subsistent que le navigator et quelques serviteurs terrifiés, peut-être dissimulés dans des soutes que les orks n'avaient pas encore visitées. Sans doute les orks étaient-ils même déjà partis.

Malgré ses doutes, Agrippa décida



de prêter main-forte aux infortunés et diriger son navire vers la source d'émission du signal. Contrairement à son pressentiment, il était loin d'être seul dans la zone. Pas moins de six ravageurs orks harcelaient les restes de ce qui devait être un vaisseau pèlerin de classe Jericho.

Mû par la foi (comme il devait le dire plus tard), Agrippa engagea les orks en faisant feu de toutes ses batteries et sa frégate se rua au milieu d'eux, pulvérisant deux ravageurs grâce à l'effet de surprise. Les orks ne tardèrent pas à se ressaisir, et rapidement l'horizon fut saturé de torpilles kikass' et autres projectiles douteux. Plusieurs fois il sembla que le *Stylite Josua* allait implorer tant les impacts malmenaient sa coque et saturaient ses boucliers. Mais le vénérable navire tint bon, et profitant du dernier souffle de ses moteurs, il éperonna l'ultime vaisseau xenos de toute sa coque en adamantium.

SAINT MECHEBA

L'acte d'Agrippa Relectos ne fut pas sans conséquences pour sa renommée. Le vaisseau pèlerin provenait de Pyrus Secundus et se rendait dans les étendues des Mondes Reliques pour y établir

une série missions. Parmi les prêcheurs rescapés se trouvaient le quasi-saint Julius Mecheba, dont l'influence allait devenir colossale dans le secteur Eximus lors de la croisade qui porterait bientôt son nom.

Cette nouvelle amitié constitua un soutien décisif pour la famille Relectos. Suite à son acte de bravoure, Agrippa reçut des mains du Seigneur Amiral une lettre de marque lui permettant de commercer sur l'intégralité du secteur d'Eximus, mais aussi « d'étendre la lumière de l'Empereur sur toutes les régions par delà Cypri Gopia et les Mondes Reliques ».

Ainsi débuta la légende de la dynastie Relectos.

LA CROISADE INABOUTIE

Grâce à ses nombreux appuis au sein du Minostorum, Lucius Relectos, l'héritier de la charte et petit-fils d'Agrippa, réussit à convaincre les autorités du Segmentum d'appeler à la croisade afin de pacifier la bordure des étoiles de Somnium et juguler les incursions xenos.

Sous son commandement fut mise sur pied une flotte de plusieurs millions d'hommes et de 18 navires de guerre.

La flotte-croisade engrangea les succès. Le

Mechatryan Orgelex', grand pourvoyeur en gargants des waagh du secteur, dirigeait un domaine ork d'une vitalité particulièrement nocive pour le développement de l'Imperium dans la région.

Après des combats acharnés, le Mechatryan fut vaincu sur Orgena V et se réfugia dans le voile de Charybde, d'où il dirigea lors des décennies suivantes différents raids contre la bordure Somnia et les domaines de l'Empereur.

Bien décidé à extirper le mal à la racine, Lucius Relectos poursuivit Orgelex' jusque dans sa retraite lorsque le voile se referma brutalement sur lui et sa flotte en 503.M40.

DE TROUBLES ACTIVITÉS

Il ne fait de mystère pour personne qu'Agrippa Relectos a régulièrement trempé dans des combines louches. Lors de la translation des vertèbres de Saint Marcellus, il aurait substitué aux reliques des os de porcs au nez et à la barbe des prêtres de Vox Meritas.

Dans certains systèmes, il fut accusé de débarquer sur des mondes hostiles les pèlerins qui ne se montraient pas assez généreux dans leurs « donations » à son égard.

Une expédition du Mechanicus découvrit ainsi pas moins de 200 pèlerins à l'article de la mort sur Pyrus Primus, dont certains avaient sombrés dans le cannibalisme par désespoir et par manque de nourriture.





IMPERIUM DATA SLATE Model. 75.RT-EI.41K

+++TRANSMISSION EN COURS+++

+++Priorité - Alpha+++

+++Via Astropath 96SGM2558KGX+++

+++Via Astropath 658924FHJ4545CAZ+++

+++De- Amiral Johannes Culexus commandant du Primarch's Wrath+++

+++À- [CONFIDENTIEL]+++

+++Localisation- [CONFIDENTIEL]

+++Pensée du jour: La mort n'est qu'un faible sacrifice au regard de la rédemption.+++

+++Début de transmission:

[3145503.M40]

Sous le commandement du Seigneur Relectos nous faisons route vers la dernière localisation connue des xenos orkoïdes, une perturbation astrophysique de type: minoris connue sous le nom de «Voile de Charybde».

Les archives du secteur sont muettes au sujet de cette perturbation et de ce qui se trouve au delà, mais nous supposons la présence d'un ou de plusieurs systèmes planétaires d'où les orks organisent leurs raids. Avec la prise d'Orgena V et de son système, le xenos qui se fait appelé «Mechatryan Orgelex» a fui avec ses forces vers notre destination, malgré qu'une certaine partie de sa flotte ait mis en panne à l'entrée même du Voile. Ces xenos n'ont décidément aucune discipline. Ils ont fournis des cibles parfaites à nos artilleurs qui se sont fait une joie de leur montrer le juste châtiment de l'Empereur.

Sur la demande expresse du magos biologis Radonov, nous avons arraisonné l'un des vaisseaux ork pour capturer certains spécimens que le Mechanicus souhaite étudier. Notre escouade d'abordage n'a rencontré quasiment aucune résistance, et les orks semblaient dans la confusion la plus totale, comme saisis par une peur indiscible.

Par l'Empereur, qui aurait pu dire que ces créatures pouvaient sombrer dans une telle couardise ! Nous entrons dans le voile. Quoiqu'il se trouve au delà, je doute que ces xenos puissent soutenir la puissance de notre cuirassé et de nos croiseurs. Nous avons également avec nous plusieurs régiments blindées et deux forces d'invasion terrestre pour purger le secteur.

Puisse notre foi être aussi inébranlable que la proue de nos navi+++ Fin de transmission

+++TRANSMISSION INTERROMPUE+++

LE VOÏLE DE CHARYBDE

« La Galaxie est pleine de phénomènes étranges et inexplicables mon gars. J'ai rencontré des trous célestes plus noirs que le cul d'un Salamanders qui débouchaient sur des endroits merveilleux. J'ai arpenté le vide et vu le reflet de mes camarades morts dans les nébuleuses de Quatch. Mais un truc comme ça, j'ai encore jamais vu. »

- 2nd Classe Merith Loss du Stylite Josua

La bordure Somnia est un endroit étrange et assez mal cartographié. Ses abords sont parsemés de récifs warp régulièrement battus par des tempêtes qui rendent la navigation périlleuse. Par endroit, le paysage défie l'entendement, et l'on prétend qu'au moins trois empires xenos se dissimulent derrière la bordure et ses remous. Pour d'autres au contraire, c'est un rempart qui abrite les vestiges intacts de royaumes humains datant d'avant l'ère des luttes. Ce sont de pures conjonctures, mais qui reflètent bien le niveau d'ignorance des technocartographes et autres arpenteurs du système.

Parmi les aberrations que l'on peut rencontrer dans la zone, le voile de Charybde est un élément particulièrement notable. Pour les rares scientifiques qui ont pu l'approcher, le voile n'est pas une anomalie warp, mais semble au contraire d'un tout autre type. Logé dans une dépression des récifs Somnium, il se dresse devant la passe et ondule au gré de fluctuations qui échappent à toute prédiction. Tantôt d'un bleu laiteux voire transparent, ou au contraire d'une opacité glauque, il s'ouvre ou se contracte et permet quelques fois le passage des navires.

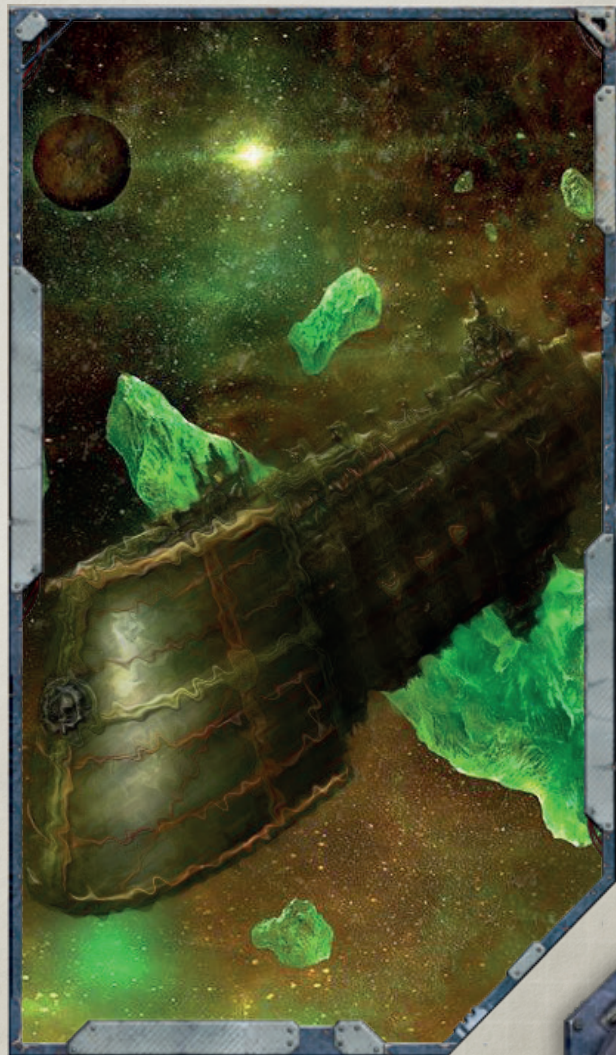
Pour en saisir le fonctionnement, il faut saisir qu'il n'agit pas réellement comme un verrou, mais plutôt comme un glaci. En fonction de ses mouvements et surtout de son opacité, les effets qu'il génère sur les corps qui le traversent se font plus ou moins intenses.

En soit, pénétrer dans le voile ne génère pas d'altérations visibles. Il ne semble pas peuplé de

flux dimensionnels ou d'entités malfaisantes, et ressemble à une nébuleuse tout à fait convenue. Les instruments n'indiquent aucune présence psychique particulière, et tout semble se dérouler normalement. Et pourtant, le voile distord le temps d'une façon imprévisible, dans un va-et-vient inconstant entre passé et futur. Au plus fort de son opacité, s'aventurer dedans revient à disparaître presque inéluctablement. La matière régresse jusqu'à son état primordial, ou au contraire se désagrège comme si elle vieillissait de plusieurs siècles à chaque seconde.

Même lorsqu'il est calme, traverser le voile reste une épreuve pour les vaisseaux et les équipages. À l'arrivée, certains se découvrent rajeunis de 10 ans, ou au contraire perclus de rhumatismes et affligés de vieillesse.

De l'autre côté du voile, ces distorsions existent toujours, mais semblent d'une intensité négligeable. Tout du moins, c'est ce qui semblait jusqu'à l'altération brutale du Voile et sa «fermeture» en 503M40.



LE CARROUSEL DES ANCIENS

Lorsqu'elle émergea du Voile, il fallut du temps à la flotter croisée de Relectos pour réaliser qu'elle était prise au piège : le Voile s'était mué en un écran particulièrement dense et qui ne laissait rien filtrer d'autre qu'une lueur bleutée.

Par delà le Voile se trouvait un système de type sol, composé d'une dizaine de planètes dont deux possédaient une atmosphère. Elle furent nommée Lucius Prime et Lucius Secundus par Relectos lui-même dans un élan mégalomane qui allait devenir coutumier de son tempérament.

La flotte en pris rapidement possession. Elle déploya ses forces terrestres et engagea les orks déjà partiellement implantés, entrepris des sondages et des explorations minières, implanta diverses colonies sur les deux planètes les plus accueillantes.

Les différents mondes étaient admirablement pourvus en ressources, si bien que malgré la guerre incessante contre les orks, les différentes colonies purent relativement prospérer dans une quasi-totale autarcie. En vertu du droit que lui conférait la charte, Lucius se proclama gouverneur du système, bien décidé à organiser la colonisation à son profit.

Lucius Prime, ainsi que les autres mondes du système possédaient chacun des ruines xenos d'un type non répertorié. Toutes possédaient des symboles et des caractéristiques identiques, hormis celles présentes sur Lucius Prime qui offraient un complexe architectural bien plus vaste.

Aujourd'hui encore, les speculations vont bon train sur la taille de cette infrastructure, dont certains xeno-historiens égarés prétendent qu'elle n'est que la partie visible d'un ensemble qui couvrirait toute la planète.

Près de 1500 ans se sont écoulés depuis que Lucius Relectos a profané ces sanctuaires. Bien que sa connaissance de leurs arcanes soit imparfaite, il a pu très largement prolonger sa vie au delà de sa durée conventionnelle.. Grâce à sa science, Lucius peut modeler le temps à sa guise. Secondé depuis 600 ans par sa fille, l'héritière Severina, les Relectos semblent depuis peu bien décidés à faire concrètement usage de leur puissance pour se tailler la part qu'ils estiment être la leur dans l'Imperium de l'Humanité



LE PLAN DES ANCIENS

Le réseau tellurique que constitue le Carrousel fut édifié à l'aube des temps, lorsque les Anciens menaient leur ultime combat contre les Necrontyrs que dominaient les infâmes C'Tan.

Le calcul des Anciens était simple, mais relativement efficace : plutôt que de conserver chaque donnée de leur vaste réseau de savoir, il créèrent un système de sauvegarde temporel, leur permettant d'accélérer ou d'aller à rebours du temps. Grâce à ce dispositif, il était potentiellement possible de faire revenir la Galaxie en des temps plus cléments.

Ce plan, l'un des nombreux édifiés lors du crépuscule des Anciens, ne put être mis en oeuvre tant ses conséquences étaient immaîtrisables, pour ne pas dire proprement cataclysmiques.

Si le Carrousel fonctionne sans générer de troubles apparents, il s'avère qu'il produit de nombreuses brèches temporelles à divers endroits de la galaxie, lesquelles peuvent conduire à la disparition de systèmes entiers lorsqu'il fonctionne à plein régime.

De plus, le carrousel a la fâcheuse tendance à ébranler les trames de la Toile, dans des proportions qui sont encore inconnues.

Les Eldars le connaissent sous le nom de Dathedi Dandra, le «Domino du Temps», mais seuls de rares Grands Prophètes savent que le mythe cache une sombre réalité.



Monseigneur,

Nous venons de mettre à jour une construction d'un type tout à fait particulier sur Lucius Trime.

L'ensemble se situe au coeur d'un massif montagneux sur le continent nord de la planète et a fait l'objet d'une âpre défense de la part d'un contingent ork déjà présent sur le site. Il nous a paru d'abord étrange que des orks évoluent si loin de leurs bases, à plusieurs milliers de kilomètres du front. Puis grâce au magos biologiste Radonov, nous avons compris qu'il s'agissait de représentants de la caste « scientifique » de l'espèce, pour peu que le ridicule ne nous empêche pas d'employer de tels termes pour parler de créatures aussi dégénérées.

Les forages de la paroi sud du complexe nous ont menés à une antichambre totalement vide, tout du moins telle a été notre première impression.

Fait notable, notre psyker régimentaire a succombé dans d'horribles convulsions lorsque nous avons entrepris de reprendre les forages. Il ne fait pas de doute qu'il y a là dessous quelque mystère xenos qu'il nous faut élucider. Peut-être une machinerie dans les parois que nous n'avons pas encore vue ou comprise.

Nous poursuivons les investigations.

Comme convenu, j'ai pris les précautions nécessaires pour maintenir à l'écart de nos découvertes les suivants de l'inquisiteur Klam. Mes hommes se tiennent d'ailleurs prêts à les neutraliser à votre commandement.

Votre dévoué serviteur

Klauss Kelermann



01001101/01111001/01000000
01001101/01111001/01000000



++Rapport 578922.B1
++148.505.M40
++Priorité: Alpha
++De: Scribe Hans Gebert
++A: Inquisiteur Klamm
++Sujet: Lucius Relectos/Lucius Prime

CLASSIFIED
HERETICUS

Excellence,

Pos suppositions concernant les ruines xenos étaient prémonitoires, nous en avons eu la confirmation ce matin lorsque les serviteurs du Mechanicum ont réussi à activer les runes du complexe. En apparence rien ne s'est produit, mais les instruments de mesures sont formels : les quinze secondes qu'a duré l'activation se sont en fait écoulées sur trente ans.

Il ne fait plus de doute désormais que les différents sites présents sur chacun des mondes du système ne sont que les maillons d'une même chaîne qui semble converger sur cette planète. Cette technologie xenos est proprement terrifiante. Elle ne semble pas reposer sur la maîtrise des champs de stase comme les procédés que nous connaissons, mais sur une énergie inconnue qui doit provenir du noyau de la planète elle-même. C'est sans doute cette même technologie qui est à l'origine de la perturbation céleste qui bloque l'entrée du système. L'hérétique chargé par Lucius Relectos de l'étudier, le dénommé Radonov, prétend que l'artefact date d'avant l'ère de Terra, et serait une œuvre de ce qu'il appelle « les anciens ». Je laisse cette observation aux bons soins de votre jugement.

Je continue de me mêler aux gardes et aux magos. Ma couverture ne semble pas menacée pour l'instant, mais je dois faire face à des protocoles de sécurité de plus en plus drastiques. La paranoïa des impies va crescendo tandis qu'ils progressent dans leurs recherches.

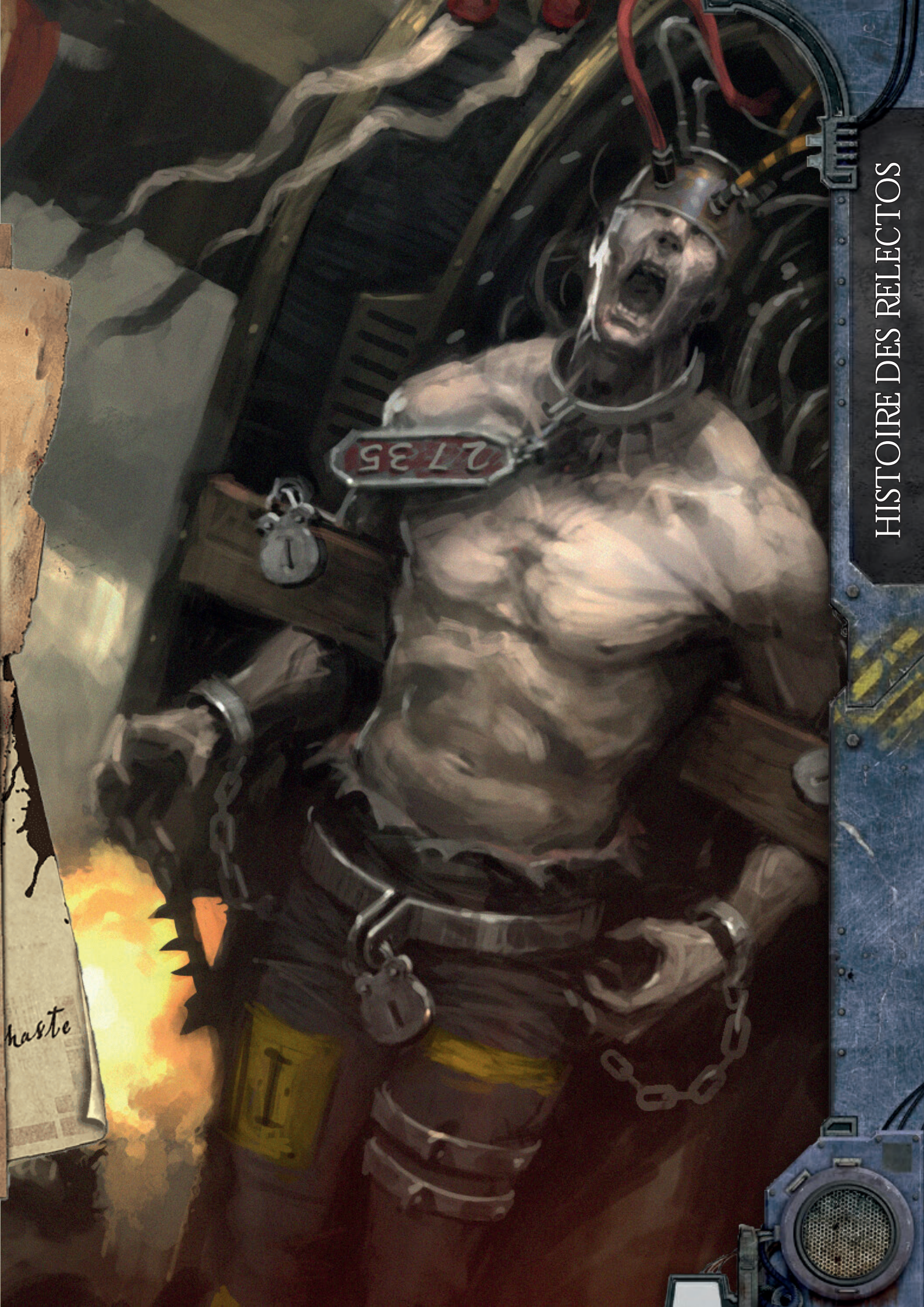
Nous avons désormais la certitude que l'hérésie s'est propagée au cœur même de la croisade, et que la folie des Relectos en est à l'origine. Je prie l'Empereur pour qu'elle n'affirme davantage son contrôle sur cette puissance impie, auquel cas le secteur tout entier serait en grand danger. Je me tiens prêt, sur votre ordre, à enclencher les protocoles de destruction.

Hans Gebert

Mathe-Hadd
himself and
exploratori

personnell
ignment.
personnell
inseers,
any the

Classified



HISTOIRE DES RELECTOS

haste