

بسم الله الرحمن الرحيم

الاستبانة الخاصة بالأطباء النفسيين

قال تعالى : (وتعاونوا على البر والتقوى) المائدة : 2. إن إجاباتكم على الاستبانة التالية يمثل جزءاً هاماً لبحث بعنوان (علاقة ألعاب العنف الإلكترونية بظاهرة انتشار القتل بين الشباب السعودي من سن 14 إلى 18 سنة) لذا نأمل منكم تفعيل روح التعاون ولكم منا خالص الشكر والتقدير.

أمثلة على بعض الألعاب الإلكترونية التي نتحدث عنها الاستبانة :

(Call Of Duty – Black Ops – Grand Theft Auto – Battlefield)

العمر :

الاسم :

التخصص :

المستوى العلمي :

البريد الإلكتروني :

اسم المستشفى :

| السؤال   | أوافق بشدة | أوافق | لا أعرف | لا أوافق | لا أوافق بشدة |
|--|------------|-------|---------|----------|---------------|
| هل تعتقد أن للألعاب الإلكترونية التي تحتوي على القتل دور في تمييز الأسلحة؟           |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن لهذه الألعاب دور في التحفيز على حمل السلاح؟                              |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن هذه الألعاب تعلم الشاب كيفية استعمال السلاح بشكل صحيح؟                   |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن لهذه الألعاب دور في سلب مشاعر الحزن من الشاب؟                            |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن لهذه الألعاب دور في سلب مشاعر الخوف من الشاب؟                            |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن لهذه الألعاب دور في سلب مشاعر القلق من الشاب؟                            |            |       |         |          |               |
| هل من المحتمل أن يشعر الشاب الذي يستعمل هذه الألعاب بسعادة عند حمل السلاح في الواقع؟ |            |       |         |          |               |
| هل من المحتمل أن يشعر الشاب الذي يستعمل هذه الألعاب بشجاعة عند حمل السلاح في الواقع؟ |            |       |         |          |               |
| هل للأهل دور في المراقبة على مثل هذه الألعاب؟  |            |       |         |          |               |
| هل يمكن أن تجعل هذه الألعاب الشاب عدواني أكثر؟                                       |            |       |         |          |               |
| هل يمكن أن تجعل هذه الألعاب الشاب جريء بشكل مزعج؟                                    |            |       |         |          |               |
| هل يمكن أن تجعل هذه الألعاب الشاب يعتدي على إخوانه في المنزل؟                        |            |       |         |          |               |
| هل يمكن لهذه الألعاب أن تزيد من نسبة مشاكل الشاب في المدرسة؟                         |            |       |         |          |               |
| هل يمكن لهذه الألعاب أن تعزل الشاب عن عائلته؟  |            |       |         |          |               |
| هل يمكن لهذه الألعاب أن تعزل الشاب عن قضاء وقت خارج المنزل؟                          |            |       |         |          |               |
| هل يمكن لهذه الألعاب أن تجعل الشاب يؤخر أداء فريضة الصلاة؟                           |            |       |         |          |               |
| هل يمكن لهذه الألعاب أن تجعل الشاب يترك أداء فريضة الصلاة؟                           |            |       |         |          |               |
| هل يمكن لهذه الألعاب أن تجعل المستوى الدراسي للشباب يسوء؟                            |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن هذه الألعاب ملائمة لفئة عمرية محددة؟                                     |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن هذه الألعاب لا تناسب أي فئة عمرية؟                                       |            |       |         |          |               |

| السؤال  | أوافق بشدة | أوافق | لا أعرف | لا أوافق | لا أوافق بشدة |
|---|------------|-------|---------|----------|---------------|
| هل تعتقد أن استعمال هذه الألعاب من قبل الأب يجعل الابن يستسيغ استعمال هذه الألعاب؟                      |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن هذه الألعاب تقوم ببرمجة العقل الباطن على القتل؟   |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن ألعاب القتل تجعل اللاعب يستسيغ القتل؟   |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن لهذه الألعاب الإلكترونية دور في جعل الشاب السعودي يتجراً ويقتل (والده ، خاله ، ابن عمه...)? |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن هذه الألعاب قد تحرض على القتل في واقع الحياة؟   |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن هذه الألعاب تسوغ للاعب فكرة القتل دون تردد؟   |            |       |         |          |               |
| هل من الممكن أن يتبرمج عقل اللاعب برمجة لغوية عصبية بحيث يعيش اللعب وكأنه واقع؟                         |            |       |         |          |               |
| هل من الممكن أن التركيز على القتل لفترة طويلة وتكرره في الألعاب أن ينتقل للعقل الباطن؟                  |            |       |         |          |               |
| هل من الممكن أن يستدعي اللاعب العقل الباطن المبرمج على القتل لخوض التجربة في الواقع؟                    |            |       |         |          |               |
| هل من المحتمل أن تكون ألعاب القتل الإلكترونية سبباً رئيساً في القتل؟                                    |            |       |         |          |               |
| هل تعتقد أن ظاهرة انتشار القتل بين الشباب بسبب هذا النوع من الألعاب الإلكترونية؟                        |            |       |         |          |               |

ما هي الأعمار التي تتأثر بهذه الألعاب الإلكترونية بشكل كبير ؟ "يمكن اختيار أكثر من فئة".

13 سنة. 14 سنة. 15 سنة. 16 سنة. 17 سنة. 18 سنة.

ما هو رأيك في هذه الألعاب الإلكترونية ؟

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....