Malacka's Tut 21

© Inge-Lore 20.05.2016

Dieses Tutorial habe ich mit der Erlaubnis von Malacka übersetzt,
ihre schöne Seite findest du hier

Köszönöm Éva az engedélyét.
Das Copyright des original Tutorials liegt alleine bei Malacka
das Copyright der deutschen Übersetzung liegt alleine bei mir,Inge-Lore.
Es ist nicht erlaubt,mein Tutorial zu kopieren oder auf
anderen Seiten zum download anzubieten.
Mein Material habe ich aus diversen Tubengruppen.
Das Copyright des Materials liegt alleine beim jeweiligen Künstler.
Sollte ich ein Copyright verletzt haben,sendet mir bitte eine E-Mail,
ich denke aber Tubern für das schöne Material,
ohne das es solche schönen Bilder gar nicht geben würde.
Mein besonderer Dank gilt an Zuta M. für die schöne Personentube.
Ich habe das Tutorial mit PSP X8 gebastelt, aber für PSP X2 geschrieben,
aber es sollte auch mit allen anderen Varianten zu basteln gehen.

****

Hier sind meine Tutorials registriert

ps

****

Hier werden meine Tutorials getestet

ps

****

Plugins

VM Natural-Legoland
Alien Skin Eye Candy 5 Impact–Perspective Shadow
Toadies–Ommadawn
Balder Olrik–Select Sharp
Mura's Meister–Perspective Tiling

****

Material oder HIER oder HIER oder HIER

du brauchst noch
Hintergrundfuller
Dekotube
Personentube
meine ist von Zuta M. und du bekommst sie HIER

****

Vorwort !!

Alle die mit einer neuen PSP Version (ab X3) arbeiten,
können nicht mehr so spiegeln,wie man es bis dahin kannte.
Dafür habe ich eine kleine Anleitung geschrieben,wie es
mit Skripten geht, bitte HIER
Was früher bei den Textureffekten hinzu fiel,
hebt bei den neuen Versionen Kachein.
Bildeffekte–Verschiebung heißt dann Versatz.
Anpassen ist Einstellen.

****

Wenn etwas verkleinert wird,dann immer ohne Haken bei 'Alle Ebenen angepaßt',
andernfalls schreibe ich es dazu.

****

Meine Dateien musst du evtl korrigieren,
dafür schreibst du dir die Zahlen F und S deiner HG Farbe auf

gehst über Einstellen (Anpassen) –Farbton/Sättigung–kolorieren

und trägst da die beiden Zahlen ein. Spiel ruhig auch mit der Sättigung,
wenn du die Farbe noch nicht gefällt.

Zum Originaltut :

Punkt 1

Auch dir aus deinen Tuben eine helle VG und dunkle HG Farbe.
Öffne ein neues Blatt 900 x 600 Px–mit der HG Farbe füllen
neue Ebene–mit der VG Farbe füllen.
Plugins–VM Natural–Legoland

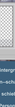
Ebenen–Maskenebene aus Bild

zusammenfassen–Gruppe zusammenfassen

Punkt 2

Schlagschatten

Plugins–Alien Skin Eye Candy 5 Impact–Perspective Shadow



neue Ebene–mit der HG Farbe füllen
Plugins–Toadies–Ommadawn Standard

Plugins–Balder Olrik–Select Sharp Standard

Punkt 3

Plugins–Mura's Meister–Perspective Tiling

Kopiere deine Hintergrundtube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen–Deckkraft auf ca 80%
unter die Maskenebene schieben–geh wieder auf die oberste Ebene.
Kopiere deine Personentube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen

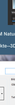
Punkt 4

Plugins–Alien Skin Eye Candy 5 Impact–Perspective Shadow

kopiere deine Dekotube–einfügen auf dein Bild
passe die Größe an–scharfzeichnen
Perspective Shadow wiederholen.
Rand hinzufügen–2 Px VG Farbe
Rand hinzufügen–20 Px VG Farbe

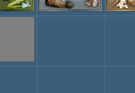
Punkt 5

Klick mit dem Zauberstab in den Rand–mit diesem Verlauf füllen



Plugins–VM Natural–Legoland wiederholen
Effekte–3D Effekte–Innenfaste

scharfzeichnen–Auswahl aufheben.
Setz dein WZ und das Copyright auf's Bild
zusammenfassen und als jpg speichern.



Kommentare
Bitte zuerst einloggen. Kommentare hinzuzufügen

Anmelden Missbrauch melden Seite drucken Powered by Google Sites